

Spielepaß mit Straßenmalkreide

Himmel & Hölle

Himmel & Hölle ist schon ein sehr altes Spiel, bei dem man wirft, springt und aufpassen muss, nicht umzufallen.

Zuerst müsst Ihr den Spielplan draußen auf den Boden malen (siehe Bild unten). Natürlich müssen die Kästchen groß genug sein, damit euer Fuß hineinpasst.

Du brauchst nur Kreide und einen kleinen Stein oder etwas ähnliches und beliebig viele Mitspieler.

Der erste Spieler wirft den Stein in das erste Kästchen. Hüpfet dann darüber und durch das ganze Spielfeld, indem er immer nur mit einem Fuß in jedes Kästchen springt. Man kann die Füße nur zur gleichen Zeit aufsetzen, wenn zwei Kästchen nebeneinander liegen (wie 3 & 4 und 6 & 7). Erreicht man das letzte Kästchen, dreht man sich um und hüpfet zum Start zurück.

In der nächsten Runde wird der Stein dann in Kästchen zwei geworfen. Man hüpfet dann wieder durch das ganze Spielfeld und zurück. Und so verfährt man mit Kästchen drei usw. bis zum Ende.

Ein ganz simples Spiel, aber aufgepasst: wenn man den Stein nicht ins Kästchen trifft oder auch eine Linie mit seinem Fuß berührt, dann muss man aufhören und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Und wer als Erster seine 8 Runden gesprungen ist, der ist der Sieger!

